



**ASSOCIATION
DES LUDOTHEQUES
FRANÇAISES**

SAMEDI 27 MAI 2017, C'EST LA FETE MONDIALE DU JEU

Présentation

- Une manifestation internationale
- La charte de la *Fête mondiale du jeu*
- La définition de la ludothèque et l'ALF
- Les raisons du succès

L'édition 2017

- Les partenaires de la *Fête mondiale du jeu*

Ils ont célébré la *Fête mondiale du jeu* en 2016

- Le bilan de l'édition

Contact





Le **27 mai 2017**, les ludothèques de France sortiront les jeux dans les rues et iront à la rencontre de tous les publics en proposant des animations gratuites.

Déclinaison française du « World Play Day » coordonné par l'association internationale des ludothèques (ITLA), la *Fête mondiale du jeu* a pour objectif de faire jouer un maximum de monde... dans le monde depuis 1999 !

Plus qu'un évènement axé autour du jeu et du jouet, la *Fête mondiale du jeu* est l'occasion pour les ludothécaires français de faire la promotion de leur activité et d'œuvrer à la reconnaissance de leur métier en organisant une manifestation annuelle de grande envergure, le plus souvent en sortant les jeux hors les murs de la ludothèque et en investissant les places publiques. La *Fête mondiale du jeu* accroît la visibilité de la ludothèque auprès des pouvoirs publics, met en valeur le travail effectué toute l'année et amène de nouveaux publics. C'est aussi un état d'esprit basé sur le partage autour des valeurs fédératrices du jeu.

LA CHARTE DE LA FETE MONDIALE DU JEU

L'OBJECTIF DE CETTE JOURNÉE MONDIALE EST DE FAIRE RECONNAÎTRE LE JEU COMME

- Activité essentielle pour le développement de l'enfant.
- Outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous.
- Expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles.
- Créateur de lien social et de communication.
- Occupation de loisir et source de plaisir.

L'ESPRIT DE CETTE JOURNÉE PREND APPUI SUR LES PRINCIPES SUIVANTS

La gratuité : la participation à la *Fête mondiale du jeu* est gratuite pour tous.

Le jeu pour tous : cette journée permet de rassembler et de faire se rencontrer des personnes d'âges et de cultures différentes.

Le jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... Cette journée encourage toute initiative en rapport avec le jeu (exposition, conférence, débat...).

Le jeu partout : lors de cette journée, il s'agit de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue, l'espace familial...

La ludothèque est un équipement culturel où se pratiquent le jeu libre, le prêt et des animations ludiques. Il y a près de 1200 ludothèques en France, associatives (66%) ou municipales (34%), elles sont régies par la charte de qualité des ludothèques qui est le cadre de référence pour toutes les ludothèques françaises ainsi que la fiche-métier de ludothécaire.



La **Charte de qualité des ludothécaires**, 2003

La **fiche-métier** de ludothécaire, ALF, 2012.

Les ludothèques sont très impliquées dans la vie locale. Elles accueillent ensemble des publics de tout âge et sont ouvertes aux collectivités les plus diverses (écoles, crèches, centres de loisirs, institutions spécialisées...). Elles offrent du jeu sur place, du prêt, des animations, du conseil.

Ce sont des lieux ressources pour les parents et les professionnels. En favorisant le jeu, les ludothèques aident les enfants à grandir et les parents à vivre des moments privilégiés avec eux. Convivialité, éducation, socialisation et plaisir font le quotidien des ludothèques.

UN ÉQUIPEMENT POUR TOUS LES PUBLICS

Sa structuration autour des jeux et des jouets lui permet d'accueillir les tout petits jusqu'aux seniors, en passant par les ados. Avec plus de 100 000 familles adhérentes chaque année, elles favorisent le soutien à la fonction parentale et suscitent des échanges intergénérationnels et interculturels autour du jeu. **En ludothèque peuvent se côtoyer des personnes de toute condition et notamment les publics en situation de handicaps.** Les ludothèques disposent d'une offre de jeux et jouets adaptés à chaque handicap.

UN LIEU RESSOURCES POUR LES COLLECTIVITÉS ET UN PARTENAIRE APPRÉCIÉ

Les ludothèques accueillent et se déplacent dans les écoles, centres de loisirs, crèches, relais d'assistantes maternelles, salles d'attente PMI, institutions spécialisées, maisons de retraite, etc.

UN ACTEUR DE L'ANIMATION DE LA VIE LOCALE, CRÉATEUR DE LIEN SOCIAL

- 56% de ludothèques implantées en milieu urbain dont 55% en quartiers,
- une implication dans les dispositifs de cohésion sociale dans les zones sensibles : contrats urbains de cohésion sociale (CUCS), réussite éducative, ...
- des actions variées pour donner à jouer dans les quartiers : ludothèques de rue pendant l'été, animations jeux au pied des immeubles, dans les jardins publics, etc.
- 44 % de ludothèques implantées en zones rurales,
- 250 ludobus ou ludothèques itinérantes desservant de 1 à 25 communes sur des territoires souvent isolés,
- une expertise de plus en plus reconnue dans la connaissance du matériel ludique et dans la mise en place d'animations : organisation de la *Fête mondiale du jeu*, de festivals ludiques, participation aux manifestations locales.

L'ASSOCIATION DES LUDOTHEQUES FRANÇAISES

L'ASSOCIATION DES LUDOTHEQUES FRANÇAISES (ALF) est née le 27 juin 1979. C'est une association nationale, agréée jeunesse et éducation populaire par le ministère de la jeunesse, des sports et de la vie associative, qui regroupe et représente au niveau national et international les ludothèques françaises.

Elle favorise leur création, leur apporte aide, conseil et information. L'ALF anime le réseau des ludothèques par des actions telle que la *Fête mondiale du Jeu* en lien avec ses associations régionales. L'ALF collabore à la formation des ludothécaires, contribue à la recherche sur les ludothèques, œuvre à la professionnalisation et à la reconnaissance des ludothèques et de leur métier.

UNE RÉPONSE À UNE ATTENTE PROFONDE

- Le besoin de se rencontrer et de créer des liens.
- Le besoin de vivre dans une société plus conviviale et plus solidaire.

UN ÉVÉNEMENT UNIQUE ET ORIGINAL EN FRANCE

- Organisé par les ludothèques.
- Le média jeu permet un rapport à l'autre plus ouvert dans son environnement de vie quotidien.

UN ÉVÉNEMENT AUX RETOMBÉES POSITIVES MULTIPLES

- Amélioration du sentiment d'appartenance à son environnement immédiat (quartier, communauté de commune en zone rurale...).
- Développement de la convivialité, de l'entraide et de la cohésion sociale.
- Rapprochement interculturel et intergénérationnel.
- Meilleure intégration à leur quartier des publics vulnérables (âînés, personnes en situation de handicaps, familles monoparentales, etc.).

UN ÉVÉNEMENT CLÉ EN MAIN ET FACILE À METTRE EN ŒUVRE

Les ludothèques sont à l'initiative de la manifestation.

Les services des villes sont associés à l'évènement et travaillent conjointement avec la ludothèque organisatrice : les offices du tourisme, les médiathèques/bibliothèques, les relais d'assistantes maternelles, crèches, services jeunes, services culturels... En 2016, près de 300 ludothèques ont mis en place leurs manifestations en partenariat avec leur mairie sous forme de participations financières ou la mise à disposition des services techniques.

Des partenariats sont noués avec des associations nationales (l'association *Les petits débrouillards*, l'UNICEF France...), des associations locales, des centres socioculturels, mais aussi les écoles et les entreprises locales (des café-jeux, des librairies, des associations de commerçants).

Parfois, les fêtes du jeu organisées par les ludothèques s'intègrent à d'autres évènements locaux existants et étoffent l'offre d'animations.

Ainsi, la majorité des manifestations sont-elles le fruit de partenariats locaux, ce qui atteste de la reconnaissance des actions menées par les ludothèques.

PARTENAIRES INSTITUTIONNELS



Ministère des sports, de la jeunesse, de l'éducation populaire et de la vie associative.
Ministère de la culture et de la communication.

UN PARTENARIAT PRIVILÉGIÉ AVEC L'UNICEF FRANCE ET L'ASSOCIATION DES MAIRES DE FRANCE (AMF)

Les ludothèques, de par leurs missions, partagent les valeurs de l'UNICEF et participent pleinement à l'application de l'article 31 de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant adoptée en 1989 par l'ONU :

- « 1. Les États parties reconnaissent à l'enfant le droit au repos et aux loisirs, de se livrer au jeu et à des activités récréatives propres à son âge, et de participer librement à la vie culturelle et artistique.
2. Les États parties respectent et favorisent le droit de l'enfant de participer pleinement à la vie culturelle et artistique, et encouragent l'organisation à son intention de moyens appropriés de loisirs et d'activités récréatives, artistiques et culturelles, dans des conditions d'égalité. »



L'UNICEF France a octroyé son patronage à l'ALF pour la **Fête Mondiale du Jeu** dans la continuité de l'initiative "**Ville amie des enfants**", lancée par l'UNICEF France et l'Association des Maires de France (AMF) en 2002.

Le réseau « Villes amies des enfants » réunit aujourd'hui 246 villes françaises dont 220 ont au moins une ludothèque. Son objectif : servir la cause des enfants à travers un réseau de villes dynamiques engagées à promouvoir des actions innovantes pour améliorer leur vie quotidienne, à favoriser la participation et l'écoute des enfants et des jeunes et à développer un esprit de solidarité internationale.

Chaque année, à l'occasion de la journée internationale des droits des enfants, les "**Villes amies des enfants**" organisent, avec l'UNICEF France et les enfants de leur ville, une grande manifestation et de nombreuses ludothèques sont partenaires du dispositif.

La 16^e édition de la *Fête mondiale du jeu* s'est tenue le 28 mai 2016 et a remporté un grand succès auprès de la population puisque **près de 200 000 personnes** ont participé aux manifestations organisées pour la majorité par les ludothèques.



LUDOTHEQUE LA SOURIS VERTE

Double (fête du) jeu pour le 30^e anniversaire

La ludothèque La Souris Verte fête dignement ses 30 ans en organisant deux fêtes du jeu ce mois-ci, les 21 et 28 mai, pour ravir le grand public comme les aficionados.



Un trentième anniversaire, c'est un peu l'âge de la raison, celui de la maturité. Pour autant, si elle y met les moyens, la ludothèque La Souris Verte vous convie à vous amuser sans vous prendre au sérieux : « Le samedi 21 mai, nous proposerons un temps pour s'amuser et passer un bon moment en famille en centre-ville. Le samedi 28 mai, nous investirons l'ensemble des salles du centre social qui sera notre partenaire pour une grande fête du jeu jusqu'à minuit : nous engageons le public à se costumer façon années 80 et à redécouvrir des jeux qui

ont marqué cette époque, comme Pacman, les figurines Star Wars, etc. », explique Tristan Araujo, ludothécaire passionné. Des bénévoles et les ludothécaires seront là pour vous expliquer les règles et vous aider à jouer. Et cerise sur le gâteau : toutes les animations sont gratuites !

Ludothèque La Souris Verte
à la maison des Hautes Garennes
centre social - 32 rue Gustave Flaubert
01 69 19 18 63 - www.ludopaloiseuse.net

EN 2016, LA FÊTE MONDIALE DU JEU, C'ÉTAIT AUSSI

- 250 municipalités, communautés de commune ou conseil généraux relais.
- 30 % des manifestations ont été organisées à la demande des municipalités ou communautés de communes.
- 7 % des manifestations se sont déroulées sur plusieurs jours, parfois même une semaine.
- 71 % des manifestations se sont déroulées dans des villes (27 % en centre ville et 44 % en quartier).
- 22 % des manifestations se sont déroulées en communes rurales.
- Les manifestations ont été organisées par 137 ludothèques municipales et 161 ludothèques associatives.
- Au total, près de 3000 salariés et le même nombre de bénévoles ont été mobilisés.

Ludothèque La souris verte de Palaiseau (91), journal municipal, juin 2016.

REPORTAGE ... ASSOCIATION LUDIQUE

Les 24 heures du jeu

Des jeux de plateau, comme « Colt Express », ont été adaptés, en grandeur nature, lors de ce « marathon »... PHOTO DNA

Organisée pour la seconde fois à la ludothèque du village, la fête du jeu a débuté vendredi à 18 h pour se terminer 24 heures plus tard, samedi à 18h. Les organisateurs locaux auxquels s'est associée, pour cette deuxième édition, l'association mulhousienne Have Fun 68 arboraient, samedi après-midi, à quelques heures du terme de ce challenge ludique, un large sourire, satisfaits de la bonne fréquentation puisque, sur ces 24 heures, une centaine de joueurs en tous genres, auront participé. Dans la nuit de samedi à dimanche, à 3heures30, on dénombrait la participation de quelques 36 joueurs. Manifestation unique à être organisée en Alsace, ces 24 heures du jeu non-stop se sont déroulées dans une excellente ambiance.

Des portes ouvertes

La nouvelle saison 2016-2017 de la ludothèque démarrera samedi 1er octobre avec une journée « Portes ouvertes », de 14 à 17h, au cours de laquelle les inscriptions seront prises. Les visiteurs auront également l'opportunité de découvrir le fonctionnement de la Ludo ainsi que l'équipe d'animateurs.

Ludothèque de la Maison pour Tous de Réguisheim (68), DNA, 30 mai 2016.

Sophie Castelneau, chargée de mission
0143268462 / sophie.castelneau@alf-ludotheques.org

Et retrouvez toutes les actualités de l'ALF sur le site
Internet www.alf-ludotheques.org et sur le Ludoblog
<http://alfludotheques.wordpress.com/>

